

名前 種族

クラス

レベル

EXP

旅団名

ポリシー

性格	4 2 0 2 4	趣味	<input type="text"/>
理性		感情	<input type="text"/>
狡猾		純真	<input type="text"/>
秩序		自由	<input type="text"/>
説得		戦闘	<input type="text"/>
冒険		恋愛	<input type="text"/>

感情

性別 年齢 (/) 身長

スタイル: 瞳 髪 肌

種族能力

生まれ

★ 幸運度	大凶 (3)	不運 (6)	普通 (8)	強運 (10)	豪運 (12)
			●		
💰 裕福度	赤貧	貧乏	普通	裕福	大富豪
			●		

能力値	1	2	4	8	16	32	成長度
体	+						
技	+						
心	+						

攻撃力	鎧強度
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

現在の装備

イニシアチブ	<input type="text"/>	20 + 装備 ni + レベル
HP	<input type="text"/>	(体 × 2) + 技 + レベル
CP	<input type="text"/>	(心 × 2) + 技 + レベル

現在のHP

負傷HP(最大値÷2)

現在のHP > 負傷HPなら、10分の休憩でHP全回復!

活性化アビリティ	能力値	射程	効果・持続時間・重ね掛け	回数	CP
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○○○○○○○○	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○○○○○○○○	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○○○○○○○○	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○○○○○○○○	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	○○○○○○○○	<input type="text"/>