

あいちゃんの誕生日

- シナリオ制作：篠谷志乃（原作：櫻正宗）
- プレイ時間目安：4～5時間
- シナリオレベル：65

事前説明

本シナリオは、サプリメント1「人狼vs吸血鬼」、サプリメント2「メガリスクライシス」で追加されたルール等を使用しています。ご注意ください。

また、本シナリオの内容についての注意ですが、原作リプレイの「哀しいゴースト事件」というイメージを踏まえて作成されています。そのため、PCたちが自発的に、「大ボスである『あいちゃんの地縛霊』の傷ついた

心を何とかしてあげよう」と思わなければ、やや悲惨な結末のまま、シナリオを終えてしまう可能性があります。ご注意ください。

セッションの時間が厳しくなった際の短縮方法を、「GMへの補足」で記載しています。GMは、卓の雰囲気を見て判断し、話を展開させましょう。もちろん、それ以外でも、GMは自分のやりやすいようにアレンジして遊んでかまいません。

シナリオ概要

PCは、いつも通り小学生運命予報士の「雪華みらい」から、「岡山にある山地の別荘地にゴーストが出ているので、退治して欲しい」と依頼を受けます。また、その別荘地の近くの山に、力あるゴーストの気配がすることも教えてもらいます。別荘地ですが、山の方を放っておくと新たに被害が発生しそうなので、何とかして欲し

いとのこと。PCたちは退治に出かけます。

山にいる力あるゴーストは3体で、すべて地縛霊です。もっとも強大な力を持つゴーストは特殊空間に引っ込んでしまっています。引っ張り出すには、他の地縛霊を倒し、関連するアイテムを手に入れなければなりません。

真相

大ボスのゴーストは、とある別荘地でひと月前に起こった一家惨殺事件の被害者で、「あい」という名の女の子が元になっています。その日は彼女の誕生日で、お祝いの最中に殺されてしまったあいちゃんは、残留思念と地縛霊に分かれてしまいました。

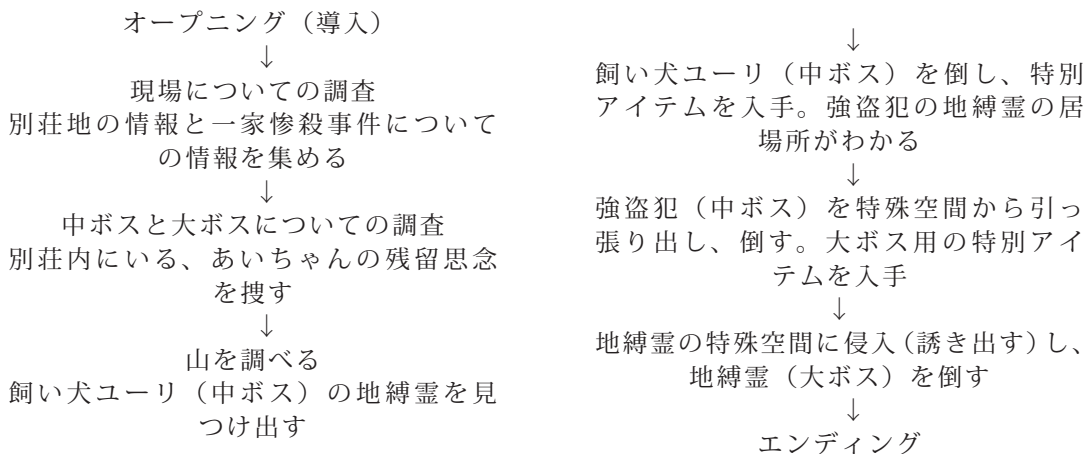
残留思念のあいちゃんは別荘に留まっており、PCたちが話しかけたなら情報を授けてくれます。地縛霊となったあいちゃんは、山の展望台を特殊空間にして引きこもり、特殊空間に入るものすべてを憎い仇とばかりに襲いかかります。炎と明かりを嫌うようになったあいちゃんは、[暗闇]とクライシスパワー霊力反転（[魔炎]限定）を発動しています。解除するにはクライシス判定が必要です

地縛霊となったあいちゃんの特異空間に入るには、特別アイテムとして、「金属製の四角いライター」が必要です。これは、PCが調達するか、中ボスの強盗犯の地縛霊を倒すと手に入ります。中ボスの強盗犯の地縛霊もまた、特殊空間内にいます。引っ張り出すには、特別アイテムの「ユリーの赤い首輪」が必要です。この首輪は、同じ事件で強盗殺人犯に殺されてしまい、同じく地縛霊となった飼い犬ユリーが身につけています。ユリーは、地縛霊となったあいちゃんを追って山に入り、山の中を彷徨い続けています。今度こそ飼い主を守ろうと、幼い女の子に（たとえどんな理由でも！）近づくと、もしくはそばにいる男性を敵とみなし、襲いかかってきます。

GMへの補足： 特殊アイテム「金属製の四角いライター」は、PCが特に思いつかなければ、山にいる強盗犯の地縛霊から得ることになります。時間が押していたなら、強盗犯を地縛霊ではなく残留思念としてPCに出会わせ、この特殊アイテムを渡してかまいません。セッション卓の雰囲気や残り時間を見て、GMはシナリオを変更しましょう。

シナリオの流れ

シナリオは一直線に進むときもありますが、調査を思いつく順番により前後にぶれたりもします。GMがシナリオをアレンジした際にも変化しますので、ここで示す流れは、大体の指針として考えてください。



オープニング・チャプター

場所： 銀警館学園

時間： 夕方

チャプター終了条件： 導入が終わるまで

5月下旬、週末近くのある日。PCたちが朝礼を受けていると、テレビに、〈運命予報士〉の雪華みらい（基本ルールブック p133 を参照）の姿が映し出されます。みらいは、PCたちに夕方に早坂キャンパスまで来るよう要請、全員揃ったところで運命予報を伝えます。

みらい

「みんな、来てくれてありがと。さっそくだけど運命予報を伝えるわ。岡山県の別荘地で、明日の夕方から夜の間、大学生っぽい男の人がゴーストに襲われるの」「別荘に入ったところを襲われていたわ。タバコを吸おうと火をつけたとたん、歌が聞こえたの。ええと……そう、誕生日の歌よ。それに混じって、女の子の泣き声が聞こえたなあ」

「ゴースト事件が起こる別荘の、だいたいの住所はわかっているわ。別荘地でオフシーズンってこともあるだろうけど、活気はなかった。建物は新しいんだけど、空き地とかあって空虚な感じ。ゴーストが出た別荘は、以前誰かが使っていたみたい。でも、ひどく荒らされていたわ。寂れた町の様子といい、この別荘地で前に何かあったのかもしれないわね」

「気になるのは、その別荘の近くで別のゴーストの気配がしたこと。『別荘に出るゴーストたちと関係がある』と強く感じたから、別荘を倒すなり調べるなりすると何かわかるんじゃないかしら？ そっちのゴーストを放っておくと、明日の深夜に、十人近い若い男の人と女の人が被害に遭うって予知も見たわ」

「とりあえず、あたしがわかったことは以上よ。みんな、がんばってね！ 帰りなんて、待ってないんだから！」

事前調査

場所： 銀誓館学園

時間： 放課後～夕方

チャプター終了条件： 銀誓館学園を出発するまで

調査して得られる情報： 別荘地についての情報、一家惨殺事件の情報

導入が終わり、銀誓館学園を出発するまでのチャプターです。ここではインターネットや本、土地勘のある人物などから、現地のことを調べたりします。

別荘地について調べる

事件が起こる別荘地が、岡山のどこにあって、現在どんな状態なのかを調べます。段階判定になります。一般技能の「情報検索」を持つPCがメイン判定者の場合、《術式》なら+1のボーナスを与えてかまいません。

《気魄》〔7 / 9〕……本や知人に片っ端からあたる

《術式》〔5 / 7〕……ネットで調べる

《神秘》〔9 / 11〕……

その町に以前住んでいた同級生がいた

1 段階目成功：ここは、手前に「古くからある小さな村のエリア」と、「新しく山を切り開いて作られた別荘地のエリア」の大きく2つに分けられる土地です。駅近くの村では、昔から農業を営む人々が20戸ほど生活しています。別荘地は、オフシーズンということもありますが、もともとバブル時代に計画されて作られたものの、入居者が少なく寂しい様子。中途半端に開拓されたため、山がすぐ傍まで迫っています。その山に野犬が住み着くようになり、さらに人の足を遠ざけています。更に、つい先月に悲惨な事件が起こっており、この別荘地のエリアはすっかり人が近寄らない場所となっています。

悲惨な事件とは、一家惨殺の強盗事件。ひと月前、夜に現れた強盗に、30歳前の男女とそのひとり娘で7歳の女の子が襲われ、犠牲になっています。

2 段階目成功：最近、件の別荘地が「女の子の泣き声がある本格的な場所」と心霊スポットとしてネットで紹介され、若者たちが肝試しにやって来ていることがわかります。

強盗殺人事件について調べる

《気魄》〔7〕……本などを片っ端からあたる

《術式》〔5〕……ネットで調べる

《神秘》〔7〕……偶然、記事が目にとまる

子供が犠牲になったということもあり、週刊誌に派手に取り上げられていました。「悲劇！ 血まみれの誕生日」と見出しがあり、詳細が書かれています。

犠牲になったのは、30歳すぎのお父さんで小池昭三さん、同い年のお母さん小池美智子さん、そして七歳の小池あいちゃん。小池昭三さんは小さな宝石店の経営者でした。その日はあいちゃんの誕生日で、通報を受けて駆けつけた警官は、リビングダイニングに残された「あいちゃんお誕生日おめでとう」のチョコレートプレートが載ったまま崩れたケーキを見て、涙したとのこと。ろうそくに火を点した跡があり、ろうそくが残っていることから、吹き消した直後に強盗に襲われたようです。

物取り目的だったらしく、犯人の目星はナシ。なおかつ目撃者がいなかったこともあり、この犯人はまだ捕まっていません。

アドベンチャー・チャプター

アドベンチャーでは、別荘に現れるゴーストについて調べ、退治し、山に出没する地縛霊に関する情報や、それらと対峙するための特別アイテムを手に入れることになります。

山に出没するゴーストに出会う一番手っ取り早いのは、別荘に出没するゴーストを先に退治し、残留思念か

ら情報をもらうことです。ですが、どの順番でゴーストを退治するかは（まずは山に入ってから様子を窺う……など）、PCたちの工夫次第です。また、GMはPCたちの行動に応じて、自由にイベントを発生させてもよいでしょう。リードカードのランダムイベントやG T イベントも、活用してみてください。

CHAPTER 1：村での調査

場所： 村の入り口

時間： 昼

CHAPTER終了条件： 日暮れ前、または村人に話を聞き終えるまで

調査して得られる情報： 最近の村の様子、別荘について

翌朝早く出立したなら、昼前には岡山に到着します(JR岡山駅から西に行き、さらに北に入った場所。蒜山高原の近く)。最寄りの駅へはすんなりつけます。最寄り駅前には、やる気の感じられない喫茶店と、すっかり色あせてしまっている別荘地への案内板があります。案内板には、シナリオ後半に記載している地図と同じものが記載されています。

喫茶店には店員がいますし、駅前のロータリー近くの道には畑仕事に向かうおばあさんの姿があります。住人に聞き込みをするなら、次の情報が手に入ります。

最近の地元情報

《気魄》〔10〕……熱く尋ねる、脅迫する

《術式》〔6〕……論理的に話す

《神秘》〔8〕……知り合いがいた

話しかけても村人はそっけない感じです。というのも、最近、よくやって来る若者たちの態度が、あまりよろしくないから。

村人の話は、若者への愚痴から始まります。得られる情報は、「最近村に来る若者たちについて」「野犬について」です。具体的には次のとおりです。「会話術」や「街の情報」「フォロー体質」「お願い」「人付き合い」「礼儀作法」などがあれば、GMは達成値に+1のボーナスを与えてかまいません。

《若者たちについて》

・あいつらはうるさい。車でやって来て、「マジで出た～」とか言いながら大興奮で騒ぐ。夜も昼も関係なく騒ぐし、ゴミを落としていくので、大変迷惑している。特に、夕方以降よくやってくる。

・別荘地だけでなく、最近山にも入っているようだ。山には展望台や児童公園があるからだろうが、迷惑な話だ。

・ときどきケガをして「山で、クマみたいに黒いデカイものを見た～」と駆け込んでくるがあった。

《野犬について》

・山に野犬が出ている。前からいたが、ここひと月で変に増えた気がする。それらを率いている、ボスらしい、すごく大きな犬を見たとき子供が言っていた。

・そのボス犬は、もとは飼い犬だったらしく首輪をしているようだ。

・山道は、隣町にしかない小学校に通う子供たちの通学路だ。最近若者たちが入ったりしているようだが、この村の大人はあまり通らない道なので心配している。山狩りをしないとダメだろうなあ。

GMへの補足： PCたちが学園で強盗事件を調べずに来たり、まずは現場を見てから……と話を進めていった時、情報を集め切れない場合があります。もし、情報を集めきれずにいるとGMが感じたなら、GMは「頑固なおばさん」ふうのNPCを登場させるなりして、強引にPCたちと接触を図り、情報を与えるとよいでしょう。

CHAPTER 2：別荘を調査する

場所： 別荘地とあいちゃんの別荘

時間： 昼～夕方

CHAPTER終了条件： 日暮れまで、または、あいちゃんの残留思念に会うまで

調査して得られる情報： ユーリと悪いあいちゃんの情報、悪いあいちゃんのクライスパワー

住所がわかっているので、あいちゃんの別荘にも問題なく移動できます。別荘周辺は、すっかり木も生い茂り、いい感じにイグニッションしやすい状態になっています。雨戸が閉じられ、中を窺うことはできません。別荘らしく簡単な作りの平屋です。別荘の裏に回ると、ウッドデッキがあり、元はキレイに手入れされていたのであろう庭が見えます。

《別荘の正面》

別荘の入り口には、「売り家」「無断の立ち入り禁止！」とかかれた看板が下がっており、真新しい太いチェーンと南京錠かかっています。周囲には放り出された空き缶やタバコの吸殻、プラスチックの使い捨てライター、コンビニ弁当のゴミなどが落ちています。入り口のチェーンと南京錠をなんとかしなければ、家の中には入れません。

《別荘の裏手》

塀から覗いたなら、庭の片隅に犬小屋を見つけます。犬小屋は不自然に赤黒く汚れています。小屋のフックには、強い力で引きちぎられたリードが残されています。首輪は見当たりません。

塀の中に入って詳しく調べたなら、汚れは大量の血痕と付着した犬の黒い毛であるとわかります。《術式》チェックに誰か一人でも成功すれば、血の量から犬であれば致命傷であったこと、別荘の外へと向かう犬の血染めの足跡を見つけます。武器覚醒の【血液鑑定】などを使うと、その血がひと月ほど前に流されたこの小屋の犬のもので、手袋をした若い男にメッタ刺しにされたのだと確信できます。ゴーストに殺されたわけではないので、本業能力の【断末魔の瞳】では、わかりません。

別荘の中を調べる

別荘の中は真っ暗ですが、扉からまれる明かりのおかげで、だいたいの間取りはわかります（別荘の見取り図を参照）。玄関から入った場合、すぐ右にトイレと洗面台、お風呂があります。正面にある扉を開けると、ミニキッチンとリビングダイニング。リビングダイニングから伸びるはしごの上にロフト、リビングダイニングの右手には寝室があります。庭から別荘に入った場合、リビングダイニングにある掃き出しの大きな窓を開けて入ってきたことになります。もちろんこの窓も雨戸が閉まっています。

それぞれの場所を詳しく調べるには明かりが必要です。何によって明かりを得たかで、聞こえる音が変わってきます。音は、リビングダイニングから聞こえます。

《火（ライターなど）を使って明かりを得た場合》

「Happy birthday to you」の歌と、女の子のものと思われるシクシク泣く声が聞こえます。

《火以外（懐中電灯など）で明かりを得た場合》

「……だあれ？ あいの誕生日に来たのはだあれ？」と、涙声で尋ねる女の子の声が聞こえてきます。

GM への補足： GMは、別荘を調べて得られる情報のいくつかを、「リードカードを1枚めくって、対応した能力によるチェック」が必要なものとして、PCたちに運命の糸を獲得させる機会としてもかまいません。

別荘の中に入る

《気魄》[10] ……力に任せて鎖や雨戸を壊して入る

《術式》[6] ……針金で鍵をこじ開ける

《神秘》[12] ……門の近くに隠されていた鍵を偶然見つけた

判定に成功し、侵入しようと扉（窓から入った場合は窓）を開けた途端、次のゴーストたちが別荘から飛びだし、襲いかかってきます。半分屋外なので、明かりはなくても普通に戦えます。

ゴーストウォール1列目：徘徊する者×2、キツツキカブト×1

戦闘に勝てば、別荘の中に入って調べられます。

リビングダイニングを調べる

リビングダイニング（およびキッチン）には、おびただしい量の血痕が残されています。また、机にはケーキが載っていたであろうお皿と、割れたティーセットが放置されています。ケーキはもう残っていませんが、七本のろうそくは残っています。

《火（ライターなど）を使って明かりを得ている場合》

リビングダイニングに残留思念が2体現れ、PCたちを部屋に入れまいと立ちふさがります。しかし、ただの残留思念なのでPCたちの進行を妨げることはできません。1人は母親、1人は父親らしき姿をしています。PCたちが残留思念に話しかけて自分たちが「怪しいものではない。ゴースト退治に來ただけだ」と説明するなら、立ちふさがるのをやめます。その場合、詠唱銀を放り込まれたなら、ロフトを指差してから消えていきます。

《火以外（懐中電灯など）で明かりを得た場合》

女の子の声が、ロフトから聞こえていることがわかります。ロフトを見上げると、「怖い。誰か知らない人が入ってくるの。パパ、ママ、ユーリ、どこ？ あいを1人にしないで、置いていかないで」と泣いている、女の子の残留思念が見えます。

ロフトを調べる

ロフトを調べるべく、備え付けられたハシゴを登ったPCは、不思議な光景を見ます。それは強盗事件の当日に起こったこと。子供の視点で、白昼夢のように追体験します。それらを見たあと、PCたちは普通にロフトに上がれます。

ロフトは幼い女の子のためのスペースだったようで、倒れた写真立てや、お気に入りっぽいぬいぐるみが多数置いてあります。壁には小さな作り付けの棚があります。床には血痕と、赤い首輪をしたひどく破損している黒い犬の大きなぬいぐるみが残されており、そこに残留思念となった女の子（あいちゃん）が、泣いています。

《強盗事件の当日の出来事（追体験で得られる情報）》

・Happy birthday to you を歌ったあと、自分（あいちゃん）がろうそくを吹き消した。けれど、改めて明かりをつける前に、暗闇の中で何者かに襲われてしまった。

・庭の外灯による薄明かりの中、お父さんと強盗犯がみ合っていた。必死に強盗犯をひるませた際に、お父さんが自分をロフトに投げるようにして隠した。

・その後、聞こえてきた男の怒号と、お父さんとお母さんの悲鳴と絶叫。怖くて怖くて、「パパあ～、ママあ～、ユーリい～」と泣いていたら、ライターの火を明かりに、若い男がハシゴを上ってきた。

・茶髪に紫色のキャップを目深にかぶった男は、怯える自分をニヤニヤ笑いながらナイフで刺した。その間、自分と男を照らし続けた金属製の四角いライター（髑髏の彫刻入り）が忘れられない。

《残留思念のあいちゃんからの情報》

あい

「あいね、怖かったの。でも、あいの大切な時間をメチャクチャにした、怖い男の人のことをどうしても許せなかった。だから、あいの心、分かれちゃった。怒った悪いあいの心、怖い男の人を追って行っちゃったの。あいたちをいじめた怖い男の人は、パパの金庫を持って、お山に入って行っちゃったから」

「あいは火がキライ。それは悪いあいちゃんも同じなの。怖くて、あの四角いライターが忘れられないの……」

「あいの大事なお友だちのユーリも、お山に行っちゃった。ユーリはたぶん、あいを守れなかった自分が許せなかったの。元気なかったのに、立ち上がってしまった。よく一緒に遊んだ場所で、今もあいまいたいなっちゃい女の子に近づこうとする男の人みんなに怒ってる。そうじゃないときは、悪いあいを思ってずっとないてるの」
「ユーリ？ ユーリは、あいの一番のお友だちなの。お母さんが言った、けっこうおじいちゃんなんだって」
「いつの間にか、あいの周りに怖い人たちがいるようになって、怖くてあいはここから動けなくなった。でも、

お兄ちゃんたちが怖い人たちをやっつけてくれたから、もうパパやママのところへ行けるの。でも、あいは、もう1人のあいとユーリと一緒に、パパやママに会いに行きたいよう」

「お願い、おにいちゃんたち。怖くなっちゃったもう1人のあいとユーリも助けてあげて。じゃないと、ほかの人を傷つけて、もっと悪い子になっちゃう！」

《残留思念のあいちゃんからの追加情報》

あいちゃんに対し、気休めでもかまいません。「願いを叶えてあげる」といった内容の返事をしたなら、大ボスである地縛霊の「悪いあいちゃん」に関する情報を教えてくれます。

あい

「ありがとう。約束してくれた、お兄ちゃんたちには教えてあげる。悪いあいちゃんはね、明かりがつくことが怖くなっちゃって、ずうっと暗くしようとするの。あとね、大キライな火に触れるようなことがあったら、くっつけてきた人に返そうとするよ。気をつけてね」

まとめると、大ボスの悪いあいは、「[暗闇]のクライシス判定（神秘/目標値25）を要求する」「バッドステータス〔魔炎〕限定の、クライシスパワー〔霊力反転〕を持つ（気魄/目標値30）」のです。プレイヤーが理解していなければ、GM口調で伝えてあげてください。メッセージを伝えると残留思念は消えます。

《棚を調べる》

あいちゃんと黒い犬（ラブラドルレトリバー）と一緒に写っている写真が見つかります。写真を見れば、黒い犬はかなりの老犬だったとわかります。写真はそれぞれ、「この別荘の庭にある、犬小屋であいと写っている」と「山にある児童公園で、あいと砂遊びをしている」「展望台で一緒にごろんと転がっている」「山の小川であいと遊んでいる」様子を撮ったものです。枚数を比べると、児童公園で遊んでいる写真が段違いに多いことがわかります。

寝室を調べる

ベッドと、扉付きのサイドテーブルがあります。サイドテーブルの扉は乱暴に開けられており、中は空っぽです。ただ、高さ20×幅30×奥行き20cmの何か重いものが置かれていた跡が見つかります。それ以外には特に何も見つかりません。

その他の場所を調べる

特に何も見つかりません。

CHAPTER 3：山の調査

場所： 山の中

時間： 昼～深夜

CHAPTER終了条件： ゴーストたちを見つけ出す、または、6 CHAPTERがすぎるか深夜になるまで

調査して得られる情報： 悪いあいちゃんとユ-uri、元強盗犯の居場所、特殊空間から引っ張り出すアイテム

山に入る道は、別荘地をかすめるように延びています(地図参照。同様の案内板が山の入り口にあります)。山の散歩道は、この村の子供たちが隣村の学校へ行くための通学路であり、自転車道路程度の幅でアスファルトが敷設してあります。散歩道にある要所は順に、「登山口 ⇒ 道と交差する小川 ⇒ 展望台 ⇒ 児童公園 ⇒ 隣村の学校近く」です。

要所を移動するごとに、CHAPTERが切り替わります。場所が隣あっても移動できます。PCたちが調査に手間取り、6 CHAPTER以上(バトルCHAPTERは除く)たっても、悪いあいちゃんを特殊空間から引っ張り出せないようであれば、7 CHAPTER目にPCたちにとって不利なイベントが発生します。プレイヤーが「深夜になった」と宣言しても同様です。GMはあらかじめこのことをプレイヤーに伝えてかまいません。

PCたちが調査をしようと山に近づくと、かろうじて犬っぽい、何か大きな獣が哀しそうに鳴く声があります。また、野犬の泣き声が聞こえます。昼ならランダムイベント、夜ならGTイベントを1回起こします。イベントの結果、フラグや手がかりなどを獲得した場合は、通学路のそばに「野犬たちの足跡」を見つけます。足跡を辿ったなら、犬の足跡は「児童公園」に多く見られることがわかります。戦闘になった場合は、「刀野犬」が指定された数だけ現れます。なお、1度でも戦闘が起こったなら、その後イベントで指示があってもゴーストは出現しません。ユ-uriに出会うまでは、犬に似た大きな獣が鳴く声が聞こえます。ユ-uriに出会ったあとなら、山の木々がざわりと揺れるだけで何も起こりません。

GMへの補足： イベントチェックは、セッションの残り時間が厳しいなら省いてもかまいません。また、ランダムイベントやGTイベントだけでなく、リール判定やリードカードによるチェックでフラグを獲得させてもかまいません。GMは残り時間を考えて、適切と思う判定を採用しましょう。

小川を調べる

通学路と交差する清水が流れる小川です。登下校時かそうでないかで、起こるイベントの内容が変わります。

《登下校時以外》

山の先の方角から、犬の遠吠えが聞こえます。ランダムイベントのチェックを1回行います。

《登下校時と重なっている》

小学3～4年ぐらいの男の子たちから話を聞けます。
男の子
「最近、児童公園のあたりで、よく鳴く犬の声が聞こえるんだ。拾って帰ろうと思うんだけど、どうしても見つからないんだ」

GMへの補足： PCたちが調査に手間取り、2 CHAPTER以上(バトルCHAPTERは除く)たっても具体的な情報を何も得られないようであれば、3 CHAPTER目に、この小川かどこか適度な山中で、次の若い男を登場させてください。夜に備えて下見に来ていたとします。男は、携帯電話で話しながら現れます。

若い男

「そうそう。あの別荘、マジで出るんだって！ だからさ、今晚は女連れで来ようよ。別荘見て、そんで山の展望台に行こうぜ。けっこういい眺めだったんだ。あ？ 明かりなんて、ライターでいいじゃん。お前ら、格好いい金属製の四角いやつを持ち歩いてるだろ。アレでいいよ」

この男は、「早く地縛霊たちを倒さなければ、犠牲者が増える」「悪いあいちゃんに人間を殺させることになる」という押しです。PCたちが気づかなければ、GMはそのことを指摘してもかまいません。

展望台を調べる

丸太で作られた展望台があります。ここでは時間ではなく、特別アイテム「金属製の四角いライター」があるかどうかで、展開が異なります。

《金属製の四角いライターがない》

「怖いお兄ちゃん、どこ？ ゆるさないの。キライなの」という幼い女の子の声が聞こえるだけで、何も起こりません。その声に応じるように、児童公園の方から犬の遠吠えが聞こえます。女の子には、その声が聞こえていません。PCたちが何かを呼びかけても、「聞こえていないようだ」とGMはプレイヤーに伝えましょう。

《金属製の四角いライターがある》

「戦闘2」のチャプターへ進んでください。

悪いあいちゃんを特殊空間から引っ張り出せていない状態で、6チャプター以上（バトルチャプターは除く）が経過しているか、深夜になっているなら、PCたちにとって不利なイベントが発生します。要所「小川」の「GMへの補足」で述べている若い男のNPCが、友だちと女の子の合計8人で展望台に現れるのです。

PCたちが展望台にいたなら、彼らが金属製の四角いライターで明かりをつけた途端、特殊空間から悪いあいちゃんが現れるのを目の当たりにします。PCたちがその場にいなくても、山を特殊空間が覆うので自動的に入れます。

悪いあいちゃんは、彼らを人質のように捕らえたまま、PCたちに襲いかかってきます。悪いあいちゃんが元々持っている「クライシス判定」2つに加えて、3つ目の「人質がいる」が発生します。このクライシス判定は、特殊アイテム「ユーリの赤い首輪」があれば自動的に解除できます。首輪から現れたユーリが、悪いあいちゃんが彼らを害するのを阻止しようと守ってくれるからです。首輪がなければ、「術式/目標値20」に成功しなければなりません。解除するまでに、悪いあいちゃんが攻撃目標でポジションXを出したら、対象は人質の彼らのうちの誰かになります。一般人はこの攻撃をよけられませんが、ダメージに耐えられません。死亡します。

児童公園を調べる

それほど大きくない児童公園です。数人でボール遊びができる程度の空間があって、ジャングルジムとブランコ、シーソー、鉄棒があります。公園の北側には、「注意！この先に崖！」という古ぼけた看板が立っています。

児童公園を調査していると、崖の方から犬っぽい巨大な黒い獣が現れます。この黒い獣は、地縛霊と化したユーリです。PCたちは、ユーリが自分たちの様子を窺って

いるのに気がつきます。

このとき、PCの中に「小学生の女の子がいる」「高校生以上の男の子がいる」「小学生の女の子がいて、なおかつ、高校生以上の男の子がいる」で、起こるイベントが変わります。なお、キーとなっている男女の実際の年齢は関係ありません。外見がそれに相当していればイベントが発生します。

もし調査している時間が登下校時に重なってれば、ユーリの存在に気づく前に小学3年生ぐらいの女の子が通りがかり、次のことを教えてくれます。

女の子

「最近、崖の方に黒い大きな犬がいて私を見るの。気になって寄りとうすると、すごく哀しそうな声で鳴いて、首を振るの。『来るな』って言われているみたいで、崖の方に何があるのかは見たことがないんだけど……」

《小学生の女の子がいる》

ユーリが、小学生女子のPCをじっと見ています。気づかれたとわかれると、まるで「あっちに行きなさい」とでも言うように、首を振ります。近寄りうとしたなら、哀しげな声を上げて立ち去ります。追いかけたなら、ユーリの手下が現れ、戦闘になります。「戦闘1」のチャプターに進んでください。

《高校生以上の男の子がいる》

ユーリが、高校生男子のPCを見て「グルル！」と歯をむきます。PC側から近寄ったなら、ユーリの手下が現れ、戦闘になります。「戦闘1」のチャプターへ進んでください。近寄らなければ、ユーリは唸り、PCたちを睨み続けます。PCたちがその場を離れても追ってはきません。

登下校時だったなら、女の子から情報を得ます。が、「小学生の女の子がいて、なおかつ、高校生以上の男の子がいる」状態になるため、対応するイベントが発生します。

《小学生の女の子がいて、なおかつ、高校生以上の男の子がいる》

「グルル！」と唸るユーリは、崖から手下を連れて現れ、小学生女子をかばうように立ちます。そして、問答無用で高校生男子に襲いかかってきます。もし、PCたちが一般人の男の人に協力を要請していた場合、PCのうち代表で1人だけは、その男の人の代わりにユーリのこの攻撃を受けることができます。

襲われたPCは、リードカードを1枚引いて、出た能力のカードでチェックをします。失敗なら40ダメージを受けます。即座に戦闘になります。「戦闘1」のチャプターに進んでください。

戦闘 1

ユーリは、高校生男子から女の子を守るように立ちふさがり、手下と共に歯をむき襲いかかってきます。

PCの女の子が高校生男子をかばうか、共に戦おうとしても、やはり襲いかかってきます。

中ボス：ユーリ×1

ゴーストウォール 2 列目：

ヒムロヒグマ×1、クモイノシシ×1

ゴーストウォール 1 列目：

刀野犬×2、クモイノシシ×1

倒すと、ユーリはPCたちをどこかへ誘導するように首を巡らします。また、守ろうとした女の子のほおをべろりと舐めて消え去ります。消えた後には、特別アイテム「ユーリの赤い首輪」が残されます。

ユーリが首をめぐる方向は崖です。そちらに向かって進むと、ゴースト化したユーリが暴れたと思われる跡が、多数残されています。これら跡は、ひと月ほど前につけられたものとわかります。それらを辿っていくと、獣に襲われて破れたとわかる紫色のキャップを見つけます。キャップはどす黒く血で汚れているうえ、数日以上風雨にさらされたようでボロボロです。

さらに周囲を調べると、壊れて蓋が開いている小さな金庫と、崖に向かって人間大の何かを強引に跳ね飛ばした跡が見つかります。武器覚醒の【血液鑑定】や本業能力の【断末魔の瞳】を使うと、別荘で見た強盗犯の男が、地縛霊と化したユーリに襲われている様子が見えます。金庫はその時に壊れ、ユーリによって殺された男は、金庫を残して崖から転落したことがわかります。

崖の下を覗くと、恨めしそうに崖上を見る男の地縛霊と、若い男の死体が見えます。ユーリに殺された強盗犯は、ここで地縛霊となったのです。強盗犯の地縛霊は、特別アイテム「ユーリの赤い首輪」を手にしたPCたちの姿を見るやいなや、ニッと笑い、崖を這い登ってきます。PCたちが崖の下を覗かず、壊れた金庫を開けようとしても同様のことが起きます。

地縛霊の強盗犯

「はっはあ、あの犬はくたばったか！ 俺が崖を登ろうとすると邪魔ばっかりしやがって。さあ金庫を開けてやる！」

PCたちが阻止すると、強盗犯の地縛霊は襲いかかってきます。敵は中ボスですが1体だけです。ただし、崖からモグラ叩きのように、ひょこひょこ現れて攻撃してくるため、攻撃をよけることが難しくなっています。

この戦闘はクライシス判定が設定されています。「強盗犯のなれのはて」のデータを参照してください。

ゴーストウォール 1 列目：

強盗犯のなれのはて（中ボス）×1

倒すと、特別アイテム「金属製の四角いライター」が手に入ります。金庫を調べたなら、宝石がいくつかと、あいちゃんのお父さんが用意したと思われる「黒い犬のプローチ」があります。

戦闘 2

特別アイテム「金属製の四角いライター」を持って展望台に向かうと、「見つけた！ 怖いお兄ちゃんだ」と言う声が出て、突然展開された、特殊空間に入ることができます。

あたりは暗闇に包まれています。明かりをつければぼんやりと輝きますが、「明かり、つかなかった！」とヒステリックに叫ぶ女の子の声が聞こえて、明かりが消えてしまいます。そして、「あいがケーキをおねだりしたから、ろうそくつけたから、いけなかったの！ あいが悪いの！ だから、パパもママも、あいを置いて行っちゃったの！」と、地縛霊となった悪いあいちゃんが、ゴーストを引き連れて現れます。

PCたちがユーリの赤い首輪を持っていたなら、「それ、あいのユーリのだよ？ どうしてお兄ちゃんたちが持っているの？ そっか、パパやママだけじゃなくて、ユーリまで、お兄ちゃんたちが隠してたんだね？ ……返し

てええっ!!」と叫び、襲いかかってきます。

この戦闘は、クライシス判定が設定されています。「悪いあいちゃん」のゴーストデータを参照してください。

大ボス：悪いあいちゃん×1

ゴーストウォール 2 列目：

徘徊する者×2、ヒムロヒグマ×1

ゴーストウォール 1 列目：

キツツキカブト×2、刀野犬×1

攻撃が当たると、あいちゃんは「痛いの、怖いの」と泣き出します。「怖いお兄ちゃん、キライ！」「パパ、ママ、どこ？ ユーリ、助けて！」とも。

悪いあいちゃんを倒したら、ユーリの赤い首輪からユーリの残留思念が現れます。あいちゃんは、おだやかな表情になって「ああ、ユーリだ！」と黒いラブラドー

ルレトリバーを抱きしめ、幸せそうに笑います。PCたちに「お兄ちゃんたち、ありがとう」と礼を言うと、「パパとママに会いに行くの。さよなら」と消えていきます。

PCたちが金庫からブローチを持ってきていれば、そ

れがパリンと割れ、いいあいちゃんの残留思念が現れ、悪いあいちゃんと1つになります。1人になったいいあいちゃんとユーリは、PCたちに頭を下げた後、消えていきます。

エンディング・チャプター

悪いあいちゃんとユーリ、強盗犯のゴーストを倒したらシナリオ終了です。シナリオレベルは65です。PCにEXPと詠唱銀を与えましょう。

敵データ

レベル:60	悪いあいちゃん (大ボス)		
分類:地縛霊	サイズ:小柄 (0.5~1 m)		
達成値	気魄 11 + 2枚	術式 14 + 2枚	神秘 17 + 2枚
攻撃力	気攻 110	術攻 150	神攻 170
ステータス	HP 1500	チェック 3	Ini 35
攻撃方法			
1: 痛いのキライ	《神秘》17	近接+ [武器封じ]	170 ダメージ
2: 大泣き・改	《神秘》18	近接全周+ [呆然]	150 ダメージ
3: みんな大キライ・奥義	《術式》16	近接全周+ [猛毒]	110 ダメージ

クライシス判定:

敵が放つ闇を払うほどの明かりを点すまで [暗闇] が続く

(神秘/目標値 25)

クライシスパワー霊力反転 ([魔炎] 限定) (気魄/目標値 30)

人質がいる。助け出さなければ、ポジションXが出たとき攻撃が人質に行く (術式/目標値 20)

※ 3つ目の「人質がいる」クライシス判定は、PCたちが山での調査に手こずった場合のみ発生します。このクライシス判定は、特殊アイテム「ユーリの赤い首輪」を持っていれば自動的に解除できます。

レベル:30	徘徊する者		
分類:リビングデッド	サイズ:普通 (1.3m~2.5m)		
達成値	気魄 5	術式 7	神秘 8
攻撃力	気攻 30	術攻 50	神攻 60
ステータス	HP 175	チェック 1	Ini 22
攻撃方法			
1: コンビニ徘徊	《神秘》8	近接	60 ダメージ
2: たむして寝ぐ・改	《神秘》9	近接全周	60 ダメージ
3: 原チャの空ふかし・改	《神秘》9	20 m全周+ [呆然] +幸運度回避	70 ダメージ

レベル:35	ヒムロヒグマ		
分類:妖獣	サイズ:大柄 (3~5 m)		
達成値	気魄 8	術式 8	神秘 6
攻撃力	気攻 70	術攻 60	神攻 30
ステータス	HP 205	チェック 1	Ini 19
攻撃方法			
1: なぎはらい	《気魄》8	近接	90 ダメージ
2: 氷の爪・改	《気魄》9	近接+ [魔氷]	100 ダメージ
3: 氷の鎧	《神秘》-	自分ガードアップ	30 回復

レベル:32	キツツキカブト		
分類:妖獣	サイズ:小柄 (0.5~1 m)		
達成値	気魄 6	術式 8	神秘 7
攻撃力	気攻 30	術攻 60	神攻 60
ステータス	HP 180	チェック 1	Ini 42
攻撃方法			
1: 激しく啄ぼむ	《術式》8	近接+ガード不能	60 ダメージ
2: 集って頭く・改	《術式》9	近接全周	70 ダメージ
3: 角で挟んで啄ぼむ・奥義	《神秘》8	近接+ [朦朧]	90 ダメージ

レベル:32	刀野犬		
分類:妖獣	サイズ:普通 (1.3~2.5 m)		
達成値	気魄 8	術式 5	神秘 6
攻撃力	気攻 60	術攻 30	神攻 30
ステータス	HP 190	チェック 1	Ini 17
攻撃方法			
1: 咬みつき	《気魄》8	近接	70 ダメージ
2: 玉鋼の刃・改	《気魄》9	近接+追撃	70 ダメージ
3: 突撃・改	《気魄》9	20 m直線	70 ダメージ

レベル:40	ユーリ (中ボス)		
分類:地縛霊	サイズ:大柄 (3~5m)		
達成値	気魄 9 + 1 枚	術式 12 + 1	神秘 10 + 1
攻撃力	気攻 70	術攻 100	神攻 80
ステータス	HP 600	チェック 2	Ini 13
攻撃方法			
1:食らいつく	《術式》12	近接	120 ダメージ
2:食いちぎる・改	《神秘》11	近接+〔HP吸収〕	110 ダメージ
3:身も凍る遠吠え・奥義	《術式》14	20m全周+〔回避困難〕+幸運度回避	110 ダメージ

レベル:33	クモイノシシ		
分類:妖獣	サイズ:大柄 (3~5m)		
達成値	気魄 7	術式 5	神秘 9
攻撃力	気攻 60	術攻 30	神攻 80
ステータス	HP 180	チェック 1	Ini 28
攻撃方法			
1:前脚アタック	《術式》8	近接+追撃	80 ダメージ
2:糸をばらまく・改	《術式》9	近接全周+〔よろめき〕	70 ダメージ
3:笹突猛進・奥義	《神秘》8	20m直線+吹き飛ばし!	100 ダメージ

レベル:38	強盗犯のなれのはて (中ボス)		
分類:地縛霊	サイズ:普通 (1.3~2.5m)		
達成値	気魄 13 + 1 枚	術式 8 + 1 枚	神秘 7 + 1 枚
攻撃力	気攻 110	術攻 70	神攻 70
ステータス	HP 550	チェック 2	Ini 24
攻撃方法			
1:邪魔はさせない	《気魄》13	近接	130 ダメージ
2:バクフレイブ・改	《術式》9	近接+〔追撃〕	90 ダメージ
3:キメて暴れる・奥義	《気魄》15	20m全周+〔アンチヒール〕+幸運度回避	130 ダメージ

クライシス判定:
崖に隠れつつ放つ敵の位置を見極めるまで、〔回避困難〕になる (術式/目標値 20)