

# フリッカーダイヤ



音楽という芸術を  
魔術の域にまで  
高めた存在。  
それがフリッカーです。  
フリッカーダイヤは  
音を制御し、  
フリッカーの秘密を  
守ってきました。

ジョブタイプ《汎》						
能力値修正	気魄	10	術式	7	神祕	10
支給詠唱兵器《トランペットガン》						
部位	片手	レベル	20			
Ini	16	攻撃力	40/8/14			
通常攻撃ボーナス	射撃(気魄)	覚醒能力	とどろけ、正義の響き			
移動の代わりに使用を宣言し、このターンの自分の行動を放棄します。戦場に響く曲に気をとられ、敵は反応が遅れます。敵は、本来のiniよりも「能力使用者のレベル」ぶん遅いタイミングでしか行動できません。ただし、iniの数値そのものが変わることはありません。この能力は、戦闘開始直後からはじまった最初のターンにしか使えません。						
初期修得アビリティ	響音弾(基本/4回)					

アビリティ							
本業能力	サウンドシャッター	戦場内の音を遮断し、戦場外に聞こえないようにします。戦場内では、音は普通に聞こえます。					

響音弾	能力	射程	効果	重ね掛け	必要詠唱銀	段階	威力	必要CP		
	気魄	20m	JC気絶		各9300			4回	8回	12回
	「きょうおんなん」。激しい衝撃を伴う「音の弾丸」を撃ち出し、20m以内の対象1体にダメージを与えるアビリティです。ダメージを与えると同時に、気絶のバッドステータスを与えます。									

ホワイトメロディ	能力	射程	効果	重ね掛け	必要詠唱銀	段階	威力	必要CP		
	術式	20m全周(選択)	幸運度チェック1回、JCなし		各13720			4回	8回	12回
	何色にも染まらぬ純白の旋律によって、半径20m以内の全ての仲間のHPを回復した後、バッドステータスの回復チェックを行わせるアビリティです。									

レゾナンスナックル	能力	射程	効果	重ね掛け	必要詠唱銀	段階	威力	必要CP		
	神祕	近接	回避困難		各13720			4回	8回	12回
	拳を通じて見える共鳴振動波を送り込み、近接範囲の対象1体を崩壊に導くアビリティです。対象は、この攻撃を最も低い能力値で回避しなくてはいけません。									

## 装備可能武器

トランペットガン		通常攻撃ボーナス	射撃(気魄)	LV	Ini	攻撃力		
銃の仕込まれたトランペットです。		武器覚醒	とどろけ、正義の響き	係数	0.8	2.0	0.4	0.7
		移動の代わりに使用を宣言し、このターンの自分の行動を放棄します。戦場に響く曲に気をとられ、敵は反応が遅れます。敵は、本来のiniよりも「能力使用者のレベル」ぶん遅いタイミングでしか行動できません。ただし、iniの数値そのものが変わることはありません。この能力は、戦闘開始直後からはじまった最初のターンにしか使えません。		3	2	6	1	2
回転動力炉の位置	管のどこか。			23	18	46	9	16
装備部位	片手			30	24	60	12	16

フルート		通常攻撃ボーナス	なし	LV	Ini	攻撃力		
音楽を奏でるための横笛です。		武器覚醒	可憐なメロディ	係数	1.4	1.6	0.8	1.9
		これによって奏でられるメロディを聞いた相手は、使用者に「可憐で上品」な印象を持ちます。さらに、使用言語にかかわらず、一語程度の簡単なお願いとか、挨拶、自己紹介を伝えられます。		2	2	3	1	3
回転動力炉の位置	管のどこか。			5	7	8	4	9
装備部位	片手			27	37	43	21	70

縦笛		通常攻撃ボーナス	なし	LV	Ini	攻撃力		
音楽を奏でるための縦笛です。		武器覚醒	ハーメルンの笛吹き	係数	1.4	0.8	1.6	1.9
		先頭に立て歩くと、百人までを行列として丸一日、疲労せずに歩かせられます。使用者の移動できるところなら、行列の参加者も移動できます(徒歩で行けるところに限ります)。相手が一般人であれば、強制的にこさせられます。		3	4	2	4	5
回転動力炉の位置	頭部管の付け根。			21	29	16	33	39
装備部位	片手			28	39	22	44	74

詠唱サクソフォン		通常攻撃ボーナス	なし	LV	Ini	攻撃力		
演奏によって衝撃波を放つ、戦闘用のサクソフォンです。		武器覚醒	サウンドラビンス	係数	0.6	2.3	1.0	0.6
		本業能力「サウンドシャッター」を強化します。神秘のカードを1枚捨てるごとに、戦場内で一つの音を、消したり音源位置を錯覚させたりできます。また、あらかじめ指定しておいたスピーカーに、戦場内の音を中継できます。		25	15	57	25	15
回転動力炉の位置	マウスピースの付け根。			30	18	69	30	18
装備部位	両手			35	21	80	35	12

ハーモニカ		通常攻撃ボーナス	なし	LV	Ini	攻撃力		
リードの振動で音を響かせる、小型の楽器です。		武器覚醒	青春のハーモニー	係数	2.3	0.4	1.2	1.7
		他のフリッカーと一緒に演奏を行う時、実力を最大限に発揮できます。また戦闘中、対象のジョブ(本業でもバイドでも)がフリッカー系であれば、カードパワーが1のものに限り、3枚目のアシストを行えます。		23	52	9	27	39
回転動力炉の位置	胴部。			28	64	11	33	47
装備部位	片手			33	75	13	39	127

リードカード	生まれ	裕福度	《気魄》	《術式》	《神祕》	詳細
1	平凡	普通	2	0	3	個性的な家庭に生まれ、個性的な生活を送っていた
2	裕福	裕福	1	3	1	才能を見出され、裕福なパトロンから支援を受けながら音楽に打ち込んでいた
3	渴き	普通	2	3	0	殺伐とした大都会で、剝削的な楽しみに興じてきた
4	純朴	貧乏	3	0	2	広大な大地で音楽だけを奏でながら暮らしていた
5	貧窮	赤貧	1	2	2	極度の貧困の中、それでも大勢の仲間に囲まれて幸せに生きてきた
6	流浪	普通	1	1	3	音楽で生計を立てながら、世界中を旅していた
7	束縛					