

蜘蛛童・爆から土蜘蛛や鉄角衆に成長する

銀誓館学園が土蜘蛛と深い縁で結ばれたメガリス「瑠璃硝子の蜘蛛」を入手したことによって、多くの蜘蛛童・爆が成長を促されました。

こうして土蜘蛛や鉄角衆に成長した蜘蛛童・爆に関するルールを紹介します。

使役していた蜘蛛童・爆を成長させる

蜘蛛童・爆(または真蜘蛛童・爆)をバイトにしているキャラクターは、ジョブチェンジの際に、「自分の蜘蛛童・爆を土蜘蛛もしくは鉄角衆に成長させる」ことが出来ます。

キャラクターは通常通り、ジョブチェンジ後の「バイトジョブ」もしくは「使役ゴースト」を決定します。その後、それまで使役していた蜘蛛童・爆を能力者NPCとすることを選べます(あるいは、下記のルールに従い新しいPCにすることも可能です)。

元の主と、キャラクターに成長した元蜘蛛童の間には、以下の[感情]が必ず設定されます。

「元の主」は「元蜘蛛童・爆(または元真蜘蛛童・爆)」に対して「子」の[感情]を抱きます。

「元蜘蛛童・爆(または元真蜘蛛童・爆)」は「元の主」に対して「親」の[感情]を抱きます。

GMの許可があれば、このNPCをエフェクト[強制召喚] (2-p30)で呼び出すことも可能です。

このNPCのレベルは蜘蛛童・爆以上で、[本業ジョブ]は必ず「土蜘蛛」か「鉄角衆」のどちらかになります。

[強制召喚]で使用する[召喚効果]のアビリティなどは、GMが決定します。

蜘蛛童・爆から成長した能力者を作成する

土蜘蛛もしくは鉄角衆を[本業ジョブ]に選んだキャラクターは、「別の能力者の使役ゴースト『蜘蛛童・爆』だった」という設定にすることができます。この時、[生まれ] は[本業ジョブ]に応じて下記に限定されます。

[本業ジョブ]と[生まれ]以外は、通常のルールに従って自由に設定できます。



●[本業ジョブ]が土蜘蛛の場合

生まれ:元の主の蜘蛛童・爆が成長し、土蜘蛛となった

裕福度:元の主と同じ

能力値修正: 気魄 3 術式 0 神秘 2



●[本業ジョブ]が鉄角衆の場合

生まれ:元の主の蜘蛛童・爆が成長し、鉄角衆となった

裕福度:元の主と同じ

能力値修正: 气魄 2 術式 3 神秘 0



また、「元の主」は「元蜘蛛童・爆」に対して「子」の[感情]を抱きます。

「元蜘蛛童・爆」は「元の主」に対して「親」の[感情]を抱きます。

「元の主」のデータは、PCであればそのままのデータを使います。もちろんNPCでも構いません。

その場合、GMと相談してジョブなどのデータを決定してください。

GMの許可があれば、「元の主」のNPCを[強制召喚]で呼びだすこともできます。

この時、NPCのレベルや[強制召喚]での[召喚効果]のアビリティなどは、GMが決定します。

