

玄武拳士

長き戦いを生き抜くために
磨き抜かれた技の使い手
それが、玄武拳士です。
守りの技に長けた彼らは
敵の激しい攻撃をも
耐え凌ぎ、着実に
勝利を掴みます。



能力値修正	気魄	10	術式	7	神秘	10
支給詠唱兵器《ドリルガントレット》						
部位	片手	レベル	20			
Ini	16	攻撃力	32/12/22			
通常攻撃ボーナス	追撃	覚醒能力	玄武土錐龍			
地中を自由自在に移動できます。後に残る穴は自然に埋まり、本人しか地中移動はできません。地下への出入り時が無防備になるため、戦闘中は使えません。						
初期修得アビリティ			羅山龜(基本/4回)			

アビリティ

本業能力		王者の風					只者では無い剣番な英國気をまとめて相手を威圧します。一級入であるならば、どんな屈辱な兵士でも一覗みで虚脱状態となります。						
羅山靠	能力	射程	効果	重ね掛け	必要詠唱銀	段階	威力	必要CP					
	気魄	近接	自分がガードアップ	防具	各19420			4回	8回	12回			
	「らんこう」。他の甲羅の如き守りの姿勢を取ったまま、攻撃一休の突撃攻撃を繰り出すアビリティです。近接範囲の対象1体にダメージを与えると同時に、自分にガードアップの効果を与えます。							基本 気攻 + 55ダメージ	144	216	288		
転玄脚	能力	射程	効果	重ね掛け	必要詠唱銀	段階	威力	4回	8回	12回			
	術式	近接全周(選択)	自分がガードアップ、Joltなし	防具	名15200			改 気攻 + 68ダメージ	288	432	576		
	「てんげんきゅう」。輪足を中心として、円を描くように蹴りを繰り出すアビリティです。近接範囲内の対象全員にダメージを与えると同時に、自分にガードアップの効果を与えます。							奥義 気攻 + 82ダメージ	432	648	864		
碎甲掌	能力	射程	効果	重ね掛け	必要詠唱銀	段階	威力	必要CP					
	神秘	近接	◆慈悲 JC技武器封じ、自分がガードアップ、Jolt無効	防具	名19420			4回	8回	12回			
	隙を見せない僅かな動きで底敵を敵の中心点に打ち込み、体内を流れれる「氣」の流れを狂わせます。近接範囲内の対象1体にダメージを与えると同時に超特攻封じのハンドステータスを与え、さらに自分にガードアップの効果を与えます。このダメージで対象が死亡することはありません。							基本 神攻 + 32ダメージ	144	216	288		
装備可能武器													
ドリルガントレット			通常攻撃ボーナス			追撃		LV	Ini	攻撃力			
先端にドリルがついた、魔力を噴出して高回転するガントレットです。			武器覚醒			玄武土舞龍		係数	0.8	1.6	0.6	1.1	
回転動力炉の位置	ガントレットの外周。		地中を自由自在に移動できます。後に残る穴は自然に埋まり、本人しか地中移動はできません。地下への出入り時間が無防備になりますため、戦場中は使えません。			3		23	18	36	13	25	
	装備部位		片手			奥義		30	24	48	18	33	
鉄扇			通常攻撃ボーナス			なし		LV	Ini	攻撃力			
鉄で作られた格闘用の扇です。			武器覚醒			黒家不落陣		係数	1.4	1.9	1.6	0.8	
回転動力炉の位置	最も外側の骨。		古代中国における魔法城壁構造のブロ、墨家の教義による。			3		21	29	39	33	16	
	装備部位		絶対守護囲み組みあげます。選んだ味方一人はHPにダメージを受けませんが、同時にいっさく動けません。能力使用中、攻撃力が鉄扇のぶん減少します。			23		28	39	53	44	22	
武術短棍			通常攻撃ボーナス			追撃		LV	Ini	攻撃力			
トンファーや又んチャクなど、武術用の短い棍棒です。			武器覚醒			飛虎伏勢		係数	1.7	1.2	0.9	0.9	
回転動力炉の位置	棍の付け根。		非常に身體に合います。武術でいう軽功が優れた状態で、水に浮かぶ葉の上に立ったり、十数メートル跳躍できます。			2		5	8	6	1	4	
	装備部位		攻撃も羽毛のように軽くなってしまうので、戦場中は使えません。			21		27	45	32	8	24	
釣竿			通常攻撃ボーナス			射撃(術式)		LV	Ini	攻撃力			
丈夫な針と糸を取り付けた釣り竿です。			武器覚醒			太公望の待ち人		係数	0.6	0.6	2.1	0.3	
回転動力炉の位置	竿のリール部分。		非常に身體に合います。この釣竿から糸を水面に垂らしていくと、所有者が必要とする人間、もしくは所有者が必要とする人間と出会います。糸を垂らしていくから、数時間から数日が必要です。			25		30	18	18	63	9	
	装備部位		片手			30		35	21	21	73	10	
銅鑼			通常攻撃ボーナス			なし		LV	Ini	攻撃力			
「どう」。ばちで叩いて鳴らす、金属製の楽器です。			武器覚醒			狸変身		係数	0.7	0.7	2.2	1.3	
回転動力炉の位置	銅鑼の中央部分。		腹部に押し当て、軽く叩くと、持ち主は、狸の姿に変身します。変身中のルールは「猫変身」「狼変身」「狐変身」と同様です。			23		28	19	19	61	36	
	装備部位		両手			28		33	23	23	72	42	
リードカード													
生まれ	裕福度	《氣魄》	《術式》	《神術》	詳細								
1	平凡	普通	2	0	3	強くなるため、銀鍊の日々を送っていた							
2	裕福	裕福	1	3	1	裕福な家庭に生まれ、惜しみ無い激励と援助を受けて育った							
3	渴き	普通	2	3	0	自らの生きを確認するうえで、ストリートファイトに興じてきた							
4	純朴	貧乏	3	0	2	時が止まったかのような山奥の仙人郷で、修行と瞑想の日々を送っていた							
5	貧窮	赤貧	1	2	2	貧しい暮らしの中で、己の武術を磨き上げることを忘れないかった							
6	流浪	普通	1	1	3	世界各地を巡り、強い格闘家の戦いを経験した							
7	東縛	裕福	0	3	2	格闘家としての将来を展望して、頑張り修行に耐えていた							
8	地獄	貧乏	3	1	1	秘伝の武術を狃る駄々の刑罰によって、命を狙われてきた							
9	孤立	普通	3	2	0	格闘技界を支配しようとする邪悪な拳士達と、たった一人で戦い続してきた							
10	迫害	貧乏	2	3	0	いじめられ子として、辛口日々を送っていた							
11	窮屈	裕福	1	1	3	師より武術を封印することを命じられ、その教えを守り抜いて来た							
12	精緻	普通	0	3	2	流浪の人生から、地獄の訓練を施されて育った							
13	重構	普通	1	3	1	平凡な家庭で育ったが、そこだったが、実は高名な格闘家の訓練を施されていた							
14	血筋	裕福	3	2	0	古の武術を受け継ぐ一族に生まれ、過酷な訓練の果てに、一族で初めて能力者となった							
15	王者	大富家	0	2	3	各地の格闘家を制した、天才格闘家だった							
16	隸属	貧乏	3	0	2	今はまくに、命をさばかれたるに無く殺され、冷酷無比な暗殺師として育てられた							
17	守護	普通	3	1	1	「大切な人を守りたい」という単純な理由だけで、強くなった							
18	別離	普通	2	0	3	流派を離れたための試練として、己の親しい人を手こつけた							
19	喪失	普通	0	2	3	二度と大切な人を失わないために、強くなる事を誓った							
20	秘密	普通	2	1	2	幼少の記憶がない							