

朱雀拳士

朱雀拳士は、己の体に眠る「気」を解き放ち、破壊の力に変える武術を身につけた拳士です。華麗でありながらも苛烈な彼らの技は、敵を撃ち破る意志に満ちています。



ジョブタイプ《汎用》

能力値修正	気魄	10	術式	10	神秘	7
支給詠唱兵器《朱雀爪》						
部位	脚	レベル	20			
Ini	34	攻撃力	32/18/6			
通常攻撃ボーナス	魔炎	覚醒能力	水鳥華麗			
使用者のみごないが、とても美しくなります。一般人は見とれて動かず、仕草に従って移動します。GMIは、効果を得るため神祕のカードを一枚捨てさせてでもいいでしょう。						
初期修得アビリティ		飛天業炎脚(基本/4回)				

アビリティ							只者では無い剣客の姿勢をまとめて相手を威圧します。一般人であるならば、どんな屈強な兵士でも一喝みで重装機械と戦う事ができます。重装機械となった相手は、持間によって口を割る程度の秘密であるのならば直に質問に答えます。		
本業能力	王者の風			只者では無い剣客の姿勢をまとめて相手を威圧します。一般人であるならば、どんな屈強な兵士でも一喝みで重装機械と戦う事ができます。重装機械となった相手は、持間によって口を割る程度の秘密であるのならば直に質問に答えます。					
能力	射程	効果	重ね掛け	必要詠唱銀	段階	威力	必要CP		
飛天業炎脚	気魄	近接	魔炎、自分に武器封じ	なし	各22120	基本 気攻 + 96ダメージ 改 気攻 + 120ダメージ 奥義 気攻 + 144ダメージ	4回 8回 12回 300 675 900		
朱雀突	術式	近接	追撃	なし	各13720	基本 術攻 + 35ダメージ 改 術攻 + 43ダメージ 奥義 術攻 + 52ダメージ	4回 8回 12回 252 504 756		
落凰波	神秘	20m	なし	なし	各27600	基本▲ 神攻 + 182ダメージ 改▲ 神攻 + 227ダメージ 奥義 神攻 + 273ダメージ	4回 8回 12回 342 513 684		
「さくつくつ」朱雀のわらしの如意錠に突きを喰はせまに撃ち込み、近接範囲の対象1体にダメージを与えるアビリティです。追撃の効果を持ちます。							309 513 769 1026		
装備可能武器	通常攻撃ボーナス			魔炎	LV	Ini	攻撃力		
朱雀爪	武器覚醒			水鳥華麗	係数	1.7	1.6	0.9	0.3
脚部に取り付けて用いる、鉤爪型の詠唱兵器です。							3 5 4 2 0	23 39 36 20 6	
回転動力炉の位置	鉤爪の付け根。	使用者のみごないが、とても美しくなります。一般人は見とれて動かず、仕草に従って移動します。GMIは、効果を得るために神祕のカードを一枚捨てるといいでしょう。							
装備部位	脚	武器覚醒			係数	1.7	1.6	0.9	0.3
流星錘	通常攻撃ボーナス			射撃(術式)	LV	Ini	攻撃力	21 27 16 37 6	28 36 22 50 8
「りゅうせいすい」錐の先端に金属製のおもりをつけた棒です。							2 2 1 3 0	2 2 1 3 0	
回転動力炉の位置	錐のどこか。	この武器の分離でソロに触れ、それをはじて氣をそぞぎこむことで、一般人の動作をあやります。単純な動作をひとつに行わせたり、身体機能を微細に往復させることができます。							
装備部位	片手	武器覚醒			係数	1.3	0.8	1.8	0.3
偽翼	通常攻撃ボーナス			射撃(神秘)	LV	Ini	攻撃力	5 2 1 2 11	27 10 5 10 59
「ぎよく」背中に装着する偽物の翼で、羽根を飛ばして攻撃します(空を飛ぶ事はできません)。							2 0 0 0 4	2 0 0 0 4	
回転動力炉の位置	翼の付け根。	内蔵の位置を反転させ、致命傷をさします。魂が肉体を凌駕する時「エフェクト:なし」のカードを捨てても幸運度チェックに成功します。この能力を使つた限りでは逃亡判定に自動的に失敗します。							
装備部位	背中	武器覚醒			係数	0.4	0.2	0.4	2.2
リボルバーガントレット	通常攻撃ボーナス			なし	LV	Ini	攻撃力	30 37 63 45 27	35 31 73 52 31
魔力を噴出して爆発力を高めるガントレットです。							25 22 52 37 22	30 27 63 45 27	
回転動力炉の位置	ガントレットの外周。	武器覚醒			係数	0.9	2.1	1.5	0.9
装備部位	片手	おれの名を言ってみろ			係数	2.3	0.9	1.7	0.1
発動手袋	通常攻撃ボーナス			吹き飛ばし!	LV	Ini	攻撃力	28 64 25 47 2	33 75 29 56 3
「はっけいてぶくろ」革から衝撃波を放つ手袋です。							23 52 20 39 2	28 64 25 47 2	
回転動力炉の位置	手袋の表面。	武器覚醒			係数	2.8	0.9	1.7	0.1
装備部位	片手	魔炎			係数	0.9	0.9	1.7	0.1
ツボをついて、病気などを回復に向かわせます。自己治癒能力を活性化し、通常の病を快方に向かわせます。(仲間の重傷判定、死亡判定で山札から引けるカードを1枚増やす)。							33 75 29 56 3	33 75 29 56 3	
リードカード	生まれ	裕福度	《気魄》	《術式》	《神秘》	詳細			
1	平凡	普通	2	0	3	強くなるため、鍛錬の日々を送っていた			
2	裕福	裕福	1	3	1	裕福な家庭に生まれ、惜しみ無い激励と援助を受けて育った			
3	渴き	普通	2	3	0	自らの強さを確認するように、ストリートファイアに興じてきた			
4	純朴	貧乏	3	0	2	時が止まったかのような山奥の仙人郷で、修行と瞑想の日々を送っていた			
5	貧窮	赤貧	1	2	2	貧しい暮らしの中でも、己の武術を磨き上げることを忘れない			
6	流浪	普通	1	1	3	世界各地を旅し、強い格闘家の練習を積んでいた			
7	束縛	裕福	0	3	2	格闘家としての将来を展望する、厳しい修行に耐えていた			
8	地獄	貧乏	3	1	1	秘伝の武術を自分たちの刺客によって、命を狙われてきた			
9	孤立	普通	3	2	0	格闘技界を支えようとしたが、強烈な争奪戦で倒されてしまった			
10	迫害	貧乏	2	3	0	いじめられっ子として、辛い日々を送っていた			
11	籠の鳥	裕福	1	1	3	師匠に武術を冠するときじめられ、その教えを守り抜いて来た			
12	精锐	普通	0	3	2	流浪の達人から、地獄の訓練を施されて育った			
13	虚構	普通	1	3	1	平凡な家庭に育ったが、実は高度な格闘技の訓練を施されていた			
14	血筋	裕福	3	2	0	古の武術を受け継ぐ一族の末裔で、過酷な鍛錬の果てに、一族で初めて能力者となった			
15	王者	大富豪	0	2	3	各地の格闘大会で制覇した、天才格闘家だった			
16	隸属	貧乏	3	0	2	今は亡き人物に、命令されれば命を賣る。冷酷無比な商ひ機械として育てられた			
17	守護	普通	3	1	1	「大切な人を守りたい」という単純な理由だけで、強くなかった			
18	別離	普通	2	0	3	流派を離れたための経緯として、己の親しい人を手にかけた			
19	喪失	普通	0	2	3	二度と大切な人を失わないために、強くなる事を誓った			
20	秘密	普通	2	1	2	幼い頃の記憶がない			