

名前：

レベル	30	EXP	詠唱銀
-----	----	-----	-----

気魄	術式	神秘	本業	魔弾術士	バイト	グレートモーラット
8	12	7	学年	小学生	年齢	
0	0	2	星座	ふたご座	誕生日	
0	1	2	生まれ	虚構	裕福度	普通
1	3	1	スタイル	普通	身長	
1	1	1	入学理由	保護者に無理やり入学させられた。		
0	3	2				

修得アビリティ	必要CP 修得済みのみ記入		
本業ジョブ (P 46 参照)	4回	8回	12回
炎の魔弾	基本	54	81
	改	108	
	奥義	162	
必要詠唱銀			

雷の魔弾	基本	84	
	改	168	
	奥義		
必要詠唱銀			

魔弾の射手	基本	18	
	改	36	
	奥義		
必要詠唱銀			

能力値	《気魄》	《術式》	《神秘》	
一般能力値	10	20	15	【本業～入学理由までの合計】 イグニッションしていない時の能力値
開放能力値	30	60	45	【一般能力値×レベル÷10(端数切捨て)】 イグニッションで真の力を開放した時の能力値
戦闘能力値	40	70	55	【開放能力値+アクセサリ-修正】 実際に使う能力値

	必要CP 修得済みのみ記入		
バイトジョブ (P 参照)	4回	8回	12回
	基本		
	改		
	奥義		
必要詠唱銀			

	基本		
	改		
	奥義		
必要詠唱銀			

	基本		
	改		
	奥義		
必要詠唱銀			

基本HP	150	【(気魄×2)+術式+レベル】	この計算は 《開放能力値》を 使用
基本CP	180	【(神秘×2)+術式+レベル】	

Ini	30		
攻撃力	気攻	術攻	神攻
	30	66	60
通常攻撃ボーナス・武器覚醒			

装備	武器	LV	Ini	気攻	術攻	神攻	部位	その他
<input checked="" type="checkbox"/>	真紅箒	30	30	30	66	60	片手	
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								

防具HP	54
防具CP	62

装備	防具	LV	防具HP	防具CP
<input type="checkbox"/>	(硬質 壱式)	12	54	62
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

アクセサリ-修正	気魄	術式	神秘

装備	アクセサリ-	LV	気魄	術式	神秘
<input type="checkbox"/>	()	16	2	2	2
<input type="checkbox"/>	()	16	2	2	2
<input type="checkbox"/>	()	16	2	2	2

※アクセサリ-は5つまで装備可能

