

シナリオ名: ウソかマコトか、黄金伝説!? シナリオLV: 45    シナリオ制作者: 田辺あひる  
シナリオLV×成功度+ゴーストLV=EXP/EXP×2.0=経験値

いつ?: いつでも	どこで?: どこでも
誰が?: PCが	何を?: 埋蔵金を発掘する
PCの目的: 洞窟に隠されているという、埋蔵金を発見する。	イベントの概要: 埋蔵金伝説が伝えられる街に行く。 埋蔵金が眠るといわれている洞窟に入り、探索する。
	イベントワード: なし
	イベントステータス: なし
トラブルの真相: 埋蔵金伝説は、村おこしを企んだ村人の嘘だった。そうとは知らず、埋蔵金を求めて洞窟の奥に入りこんだ一般人が迷って死に、リビングデッドになった。	解決方法: 嘘を見抜き、リビングデッドを発見し倒す。

**必要な情報**

- [ ] PCたちは埋蔵金伝説がある町を訪れ、様々な理由から黄金を探す [ 1 ] 聞き込みや探索、観光を続ける。海、川、山に移動する [ 3 ] 怪我をした男の人を発見、リビングデッドに襲われたことがわかる [ 4 ] 坂道は、上り坂、更にする。足場の悪い右の道にわかれる
- [ ] 理由などに伴う判定などはGMに一任される。聞き込み、探索、観光が進む [ 2 ] 聞き込み、探索、観光を進む。その選択をするのが初めての場合11の情報を得る [ 3 ] 神チェック2枚判定成功時、男の様子がおかしいことを見抜ける [ 5 ] 右の道から左に行く道、左から右に行く道は繋がっている
- [ ] 埋蔵金のプロイベント獲得時、以降の判定の目標値が1下がる [ 2 ] 探索と観光が2回目の選択時、埋蔵金の探索者に怪我人が多いと気づく [ 3 ] 聞き込みの男は村人が用意したさくらで、黄金伝説が村おこしの嘘だとわかる [ 5 ] 右から右への道、坂道から右への道は繋がりが、坂道から上への道は行き止まり
- [ 1 ] 聞き込みを選択、歌謡を入手三十の早月、弓が1つ0の時に現れる三つの月の奥へ [ 2 ] 怪我の理由を聞いてはぐらかされる。それ以上はわからない [ 3 ] 狭い右の道、広い左の道、下り坂、洞窟王イベントを獲得時、下に危険を感じる [ 5 ] 左から下に行く道、坂道から下に行く道は大きな部屋につながっている
- [ 1 ] 探索や観光を選んだ場合、埋蔵金探索に来て行方不明になった人がいると聞ける [ 2 ] 聞き込みの2回目と川と山は何も得られない。海では干潮に見れる洞窟発見 [ 4 ] 右は左の道と広い右の道にわかれ、左は右の道と下り坂にわかれる [ 5 ] 部屋にはリビングデッドがいる。4-p45の野球ソングのデータを使う

**獲得方法**

- |            |                  |                     |                  |
|------------|------------------|---------------------|------------------|
| 1: 調査      | 《気魄》[ 6 ] 聞きこみ   | 《術式》[ 6 ] 探索        | 《神秘》[ 7 ] 観光     |
| 2: 調査を続ける  | 《気魄》[ 6 ] 情熱を持って | 《術式》[ 6 ] 冷静に計算して   | 《神秘》[ 6 ] 遊び半分   |
| 3: 洞窟の中に入る | 《気魄》[ 6 ] 走って    | 《術式》[ 6 ] 懐中電灯を用意して | 《神秘》[ 6 ] 鼻歌を歌って |
| 4: 移動する    | 《気魄》[ 5 ] 右の道    | 《術式》[ 5 ] 左の道       | 《神秘》[ 5 ] 坂道     |
| 5: さらに進む   | 《気魄》[ 5 ] 走って    | 《術式》[ 5 ] 周囲を警戒して   | 《神秘》[ 5 ] 無心に    |

	切り替え条件、場面	獲得情報	いつ	どこで	誰から	備考
チャプター1	洞窟を発見する	1, 2				
チャプター2	洞窟の中に入る	3				
チャプター3	移動4回毎	4, 5				最終戦闘
チャプター4						
チャプター5						
チャプター6						

**エレメント管理**

エレメント名	誰が	誰に	効果	個数
埋蔵金のプロ	PCが	PCに	埋蔵金に関わる情報を得やすくなります。	
洞窟王	PCが	PCに	洞窟を探索する場合、不穏な空気などを感じ取りやすくなります。	