

名前：

レベル

20

EXP

詠唱銀

気魄	術式	神秘
11	7	9
0	2	0
1	2	0
3	1	1
1	0	2
3	0	2

本業

牙道忍者

バイト

ゾンビハンター

学年

中学生

年齢

星座

やぎ座

誕生日

生まれ

地獄

裕福度

貧乏

スタイル

豊満

身長

入学理由

自由な校風が気に入った



能力値	《気魄》	《術式》	《神秘》	
一般能力値	19	12	14	【本業～入学理由までの合計】 イグニッションしていない時の能力値
開放能力値	38	24	28	【一般能力値×レベル÷10(端数切捨て)】 イグニッションで真の力を開放した時の能力値
戦闘能力値				【開放能力値+アクセサリ修正】 実際に使う能力値

基本HP	120	【(気魄×2)+術式+レベル】	この計算は 《開放能力値》を 使用
基本CP	100	【(神秘×2)+術式+レベル】	

Ini	38
攻撃力	気攻 術攻 神攻
	36 14 26
通常攻撃ボーナス・武器覚醒	

装備	武器	LV	Ini	気攻	術攻	神攻	部位	その他
<input type="checkbox"/>	獣爪	20	38	36	14	26	片手	
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								
<input type="checkbox"/>								

防具HP	90
防具CP	90

装備	防具	LV	防具HP	防具CP
<input type="checkbox"/>	制服(冬服)	20	90	90
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

装備	防具	LV	防具HP	防具CP
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>				

アクセサリ修正	気魄	術式	神秘

※アクセサリは5つまで装備可能

装備	アクセサリ	LV	気魄	術式	神秘
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					

装備	アクセサリ	LV	気魄	術式	神秘
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					

プレイヤー名：

ポジション：A B C D E F G H

名前	称号	学年	性別	レベル
----	----	----	----	-----


『』

容貌、生い立ちなど

瞳：髪：肌：

メモなど

理性☐☐☐☐感情☐☐☐☐
狡猾☐☐☐☐純真☐☐☐☐
秩序☐☐☐☐自由☐☐☐☐
作戦☐☐☐☐戦闘☐☐☐☐
学業☐☐☐☐恋愛☐☐☐☐

運命の糸

判定値	《気魄》	《術式》	《神秘》	
戦闘判定値				【戦闘能力値÷10】
一般判定値				【一般能力値÷10】

本業能力：		
一般技能：		
武器覚醒：		

Ini				通常攻撃ボーナス
攻撃力	気攻	術攻	神攻	

HP【基本HP+防具HP】	ダメージメモ	CP 【基本CP+防具CP】
防具HP：	※ダメージが防具HP以下なら、10分の休息でダメージを全回復できる	必要CP 合計：

活性化アビリティ	能力	命中	射程	効果・重ね掛け・威力	必要CP	回数	消費数	ダメージ計算欄		
								通常	ジャスト	クリティカル

使役ゴースト	レベル	《気魄》	《術式》	《神秘》	HP【基本HP+防具HP】	ダメージメモ			
		達成値							
		攻撃力							
		Ini：			防具HP：	※ダメージが防具HP以下なら、10分の休息でダメージを全回復できる			
		ダメージ・回復量	攻撃方法	能力	達成値	射程	威力・効果・重ね掛け	回数	消費数
		折りを捧げる	神秘	—	主人	レベル+0回復・幸福度チェック3枚	4		